

I. Introduction

Modélisations et fonctions

Les suites numériques permettent de modéliser des phénomènes discrets, comme par exemple l'évolution d'un bénéfice d'une année sur l'autre ou encore les mensualités d'un crédit.

Alors que les fonctions numériques permettent de modéliser les phénomènes continus, comme par exemple l'évolution du débit d'une rivière lors d'une crue.

Citer deux autres phénomènes continus que l'on peut étudier à l'aide d'une fonction :

L'évolution de la température dans la journée, en fonction de l'heure.

L'évolution de la taille d'un enfant en fonction de son âge.

II. Quelques rappels sur les fonctions

1) Définitions et vocabulaire.

Définir une fonction f sur un intervalle D inclus dans \mathbb{R} , c'est associer à tout réel x de D un seul réel y .

On note $f: x \rightarrow y$ ou bien $y = f(x)$.

On dit que y est **l'image** de x par f et que x est un **antécédent** de y par f .

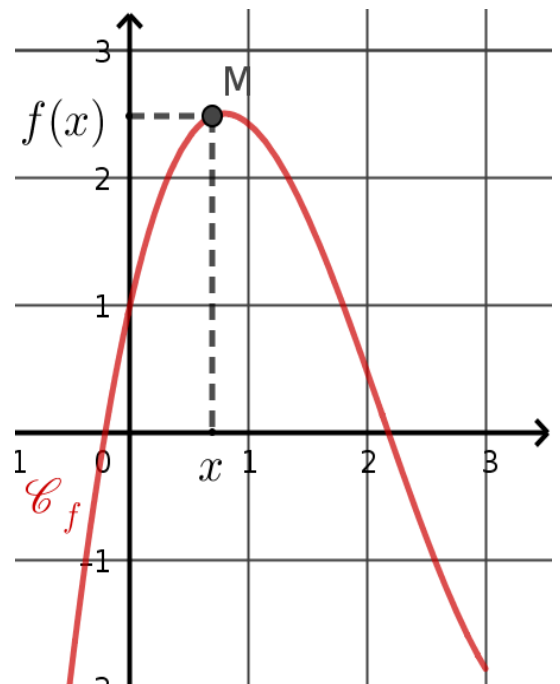
2) Représentation graphique

f est une fonction définie sur un ensemble D
et
 (O, \vec{i}, \vec{j}) est un repère du plan.

La courbe représentative de f , généralement notée \mathcal{C}_f
est l'ensemble des points M de coordonnées $(x; y)$
telles que :

- l'abscisse x appartient à l'ensemble D ;
- l'ordonnée y est l'image de x par f

On appelle équation de \mathcal{C}_f la relation $y = f(x)$.



Application 1 .

La courbe \mathcal{C} ci-contre a pour équation $y = 2x^2 - 3x - 1$.

1. Le point A d'abscisse -1 appartient à \mathcal{C} .

Calculer l'ordonnée de A .

$$\begin{aligned} f(-1) &= 2(-1)^2 - 3 \times (-1) - 1 \\ &= 2 \times 1 + 3 - 1 \\ &= 4 \end{aligned}$$

donc $y_A = 4$ et $A(-1; 4)$

2. Le point B (3 ; 6) appartient-il à \mathcal{C} ? Justifier.

Il faut vérifier que $f(3) = 6$.

$$f(3) = 2 \times 3^2 - 3 \times 3 - 1 = 2 \times 9 - 9 - 1 = 18 - 9 - 1 = 8.$$

$f(3) \neq 6$ donc $B \notin \mathcal{C}$.

3. Déterminer les abscisses des points de \mathcal{C} qui ont pour ordonnée -1 , d'abord graphiquement, puis par le calcul.

Graphiquement on lit que les points de \mathcal{C} qui ont une ordonnée -1 ont pour abscisse 0 et 1,5.

Par le calcul, il faut déterminer les antécédents de -1 par f donc il faut résoudre l'équation

$$f(x) = -1.$$

$$f(x) = -1 \Leftrightarrow 2x^2 - 3x - 1 = -1$$

$$\Leftrightarrow 2x^2 - 3x = 0$$

on a rajouté 1 dans chaque membre

$$\Leftrightarrow x(2x - 3) = 0$$

on a factorisé x

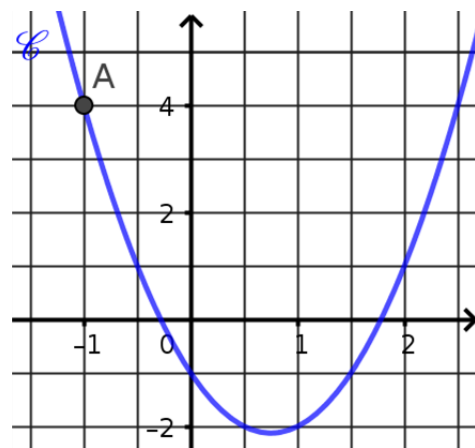
$$\Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } 2x - 3 = 0$$

on a un produit-nul

$$\Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } 2x = 3$$

$$\Leftrightarrow x = 0 \text{ ou } x = \frac{3}{2} = 1,5.$$

Les antécédents de -1 par f sont 0 et 1,5.



3) Résolution graphique d'équations et d'inéquations

- Les solutions de l'équation $f(x) = k$ sont les **abscisses** des points d'intersection entre \mathcal{C}_f et la droite d'équation $y = k$.
- Les solutions de l'inéquation $f(x) > k$ sont les **abscisses** des points de \mathcal{C}_f situés strictement au-dessus de la droite d'équation $y = k$.

Application 2.

La fonction g est définie sur l'intervalle $[-5; 4]$ par sa courbe représentative ci-contre. Avec la précision permise par le graphique :

1. Déterminer l'image de 1 par g .

L'image de 1 par g est 2. $g(1) = 2$

2. Donner la valeur de $g(-2)$.

$g(-2) = -4$

3. Indiquer les éventuels antécédents de 2 par g .

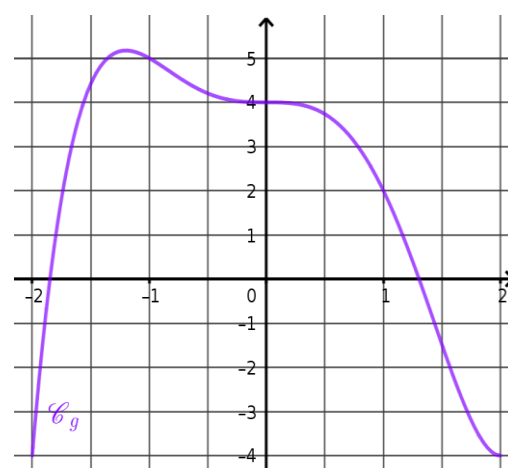
Les antécédents de 2 par g sont $-1,75$ et 1.

4. Résoudre l'équation $g(x) = 1$.

Les solutions sont $-1,8$ et 1,2.

5. Résoudre l'inéquation $g(x) < 2$.

L'ensemble des solutions est $] -\infty ; -1,75 [\cup] 1 ; +\infty [$



4) Lecture graphique du signe, lecture graphique des variations

- Établir le tableau de signes d'une fonction f c'est indiquer sur quel(s) intervalle(s) la fonction f est **négative, positive ou nulle**.
- Établir le tableau de variations d'une fonction f c'est indiquer sur quel(s) intervalle(s) la fonction f est **croissante, décroissante ou constante**.

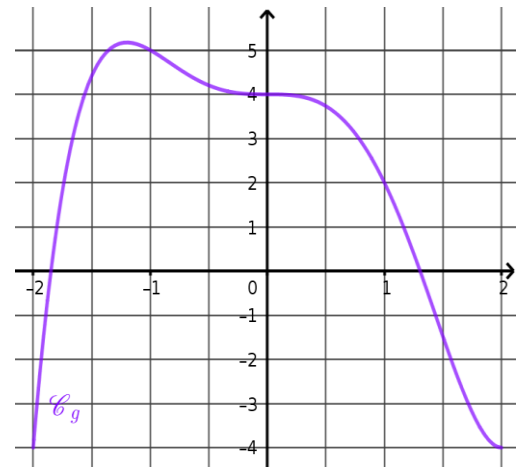
Application 3.

- Construire le tableau de signe de la fonction représentée à l'application 2.

x	$-\infty$	$-1,9$	$1,3$	$+\infty$	
signe de $f(x)$	-	0	+	0	-

- Construire le tableau de variation de la fonction représentée à l'application 2.

x	$-\infty$	$-1,25$	$+\infty$
variations de f		5,1	



III. Fonctions affines (rappels)

1) Définition

Une fonction f définie sur \mathbb{R} est dite affine s'il existe deux réels a et b tels que pour tout x de \mathbb{R} , $f(x) = a x + b$. Elle est représentée par la droite (d) (non parallèle à l'axe des ordonnées) d'équation $y = a x + b$. a est appelé le **coefficient directeur de (d)** et b est appelé l'**ordonnée à l'origine de (d)** .

Exemples. Les fonctions suivantes sont des fonctions affines :

$$f(x) = -3x + 5 \quad a = -3 \quad ; \quad b = 5 \quad ; \quad g(x) = \frac{4}{3} - \frac{1}{2}x \quad a = -\frac{1}{2} \quad ; \quad b = \frac{4}{3}$$

$$h(x) = 5x \quad a = 5 \quad ; \quad b = 0 \quad ; \quad k(x) = -2 \quad a = 0 \quad ; \quad b = -2$$

Propriétés :

La droite (d) coupe l'axe des ordonnées au point de coordonnées $(0 ; b)$

Soient $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$, deux points distincts appartenant à cette droite (d) .

$$\text{Alors on a : } a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{\Delta y}{\Delta x}$$

2) Méthode : trouver graphiquement l'équation d'une droite

- Pour déterminer le coefficient directeur on prend deux points distincts A et B de la droite, à coordonnées entières si possible. Pour calculer a , on applique la formule $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{\Delta y}{\Delta x} = \dots\dots$
- Pour déterminer l'ordonnée à l'origine, on prend l'ordonnée du point de la droite qui est sur l'axe des ordonnées. On a alors $b = \dots$
- On écrit la conclusion : La droite (d) a pour équation $y = a x + b$ en remplaçant a et b par les valeurs trouvées précédemment.

Application 4.

Déterminer l'équation des droites représentées sur le repère ci-contre.

Pour D_1 : On choisit $A(-1 ; 0)$ et $B(1 ; 4)$

$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{4 - (-1)}{1 - (-1)} = \frac{5}{2} = 2,5 ; \quad b = 2$$

donc D_1 a pour équation $y = 2,5x + 2$

Pour D_2 : On choisit $C(-3 ; 1)$ et $D(0 ; -1)$

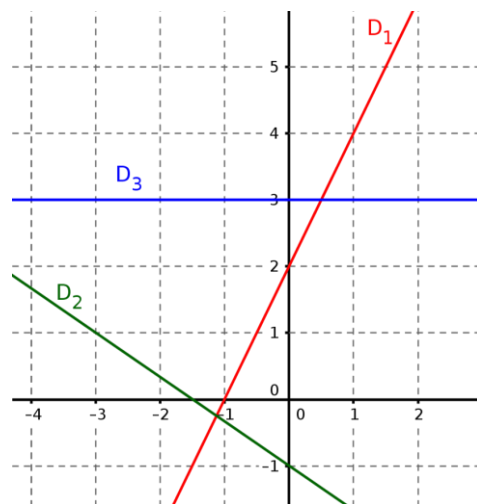
$$a = \frac{y_D - y_C}{x_D - x_C} = \frac{-1 - 1}{0 - (-3)} = \frac{-2}{3} = -\frac{2}{3} ; \quad b = -1$$

donc D_2 a pour équation $y = -\frac{2}{3}x - 1$

Pour D_3 : On choisit $E(-2 ; 3)$ et $F(1 ; 3)$

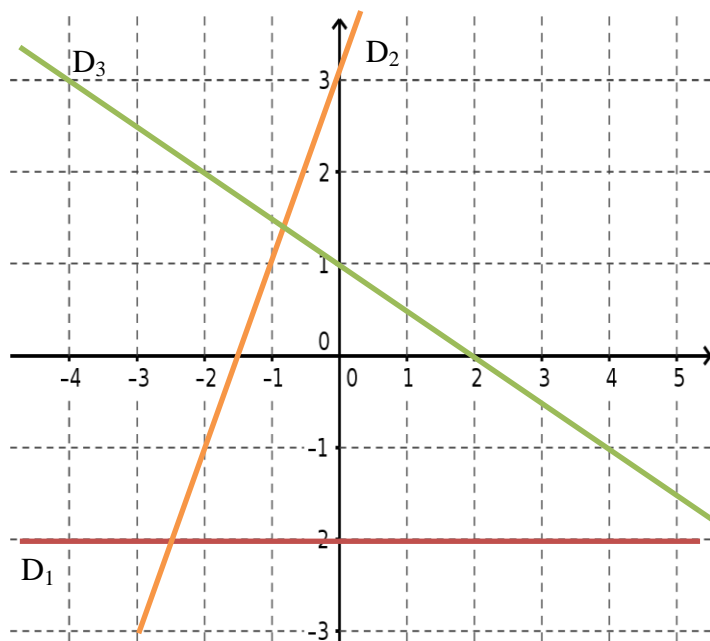
$$a = \frac{y_F - y_E}{x_F - x_E} = \frac{3 - 3}{1 - (-2)} = \frac{0}{3} = 0 ; \quad b = 3$$

donc D_3 a pour équation $y = 0x + 3$ donc $y = 3$.



3) Méthode pour tracer la représentation graphique d'une fonction affine:

- **Équation du type $y = c$:**
la droite est parallèle à l'axe des abscisses et passe par le point de coordonnées $(0 ; c)$.
- **Équation du type $y = ax + b$:**
la droite n'est pas parallèle à l'un des axes du repère, on peut calculer les coordonnées de deux points de la droite



Application 5.

Tracer sur le repère ci contre les droites suivantes :

$$D_1 : y = -2 ; \quad D_2 : y = 2x + 3 \quad \text{et} \quad D_3 : y = -\frac{1}{2}x + 1$$

4) Méthode pour déterminer une équation de droite connaissant les coordonnées de deux points :

Pour déterminer l'équation de la droite (d) passant par $A(x_A ; y_A)$ et $B(x_B ; y_B)$:

- On calcule d'abord le coefficient directeur avec la formule $a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A}$
- On détermine b , à l'aide de l'équation de la droite, on a donc $y_B = a \times x_B + b$.

Application 6.

Déterminer une équation de la droite D passant par $A(2 ; -2)$ et $B(4 ; 1)$

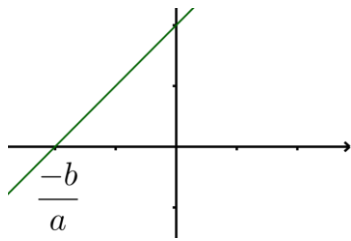
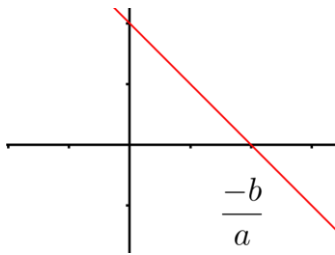
$$a = \frac{y_B - y_A}{x_B - x_A} = \frac{1 - (-2)}{4 - 2} = \frac{3}{2} = 1,5.$$

$$y_B = a \times x_B + b \quad \text{donc} \quad 1 = 1,5 \times 4 + b \quad \text{donc} \quad 1 = 6 + b \quad \text{donc} \quad b = 1 - 6 = -5$$

L'équation de la droite D est $y = 1,5x - 5$

5) Sens de variation et signe d'une fonction affine

$f(x) = ax + b$ est une fonction affine et $D : y = ax + b$ sa représentation graphique. On a :

	1 ^{re} cas : $a > 0$	2 ^{me} cas : $a < 0$								
Variations de f	f est croissante sur \mathbb{R}	f est décroissante sur \mathbb{R}								
Représentation graphique de f										
Tableau de signe	<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td></td> </tr> <tr> <td>$f(x) = ax + b$</td> <td></td> </tr> </table>	x		$f(x) = ax + b$		<table border="1"> <tr> <td>x</td> <td></td> </tr> <tr> <td>$f(x) = ax + b$</td> <td></td> </tr> </table>	x		$f(x) = ax + b$	
x										
$f(x) = ax + b$										
x										
$f(x) = ax + b$										

Application 7

Donner les variations ainsi que les signes des fonctions suivantes

a) $f(x) = -4x + 5$

$a = -4$ négatif

donc f est strictement décroissante sur \mathbb{R} .

$$-\frac{b}{a} = \frac{-5}{-4} = \frac{5}{4}$$

x	$-\infty$	$\frac{5}{4}$	$+\infty$
signe de $f(x) = -4x + 5$	+	0	-

b) $g(x) = \frac{3}{4}x - 2$

$a = \frac{3}{4}$ positif

donc g est strictement croissante sur \mathbb{R}

$$-\frac{b}{a} = \frac{2}{\frac{3}{4}} = 2 \times \frac{4}{3} = \frac{8}{3}$$

x	$-\infty$	$\frac{8}{3}$	$+\infty$
signe de $g(x) = \frac{3}{4}x - 2$	-	0	+

IV. Taux de variation

1) Définition et interprétation graphique

- Le taux de variation de la fonction f entre a et b est le nombre $\tau = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$
- Le taux de variation de f entre a et b est **la pente** de la droite passant par les points d'abscisses a et b de la courbe représentative de f .

Application 8

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = 2x^2 + 1$.

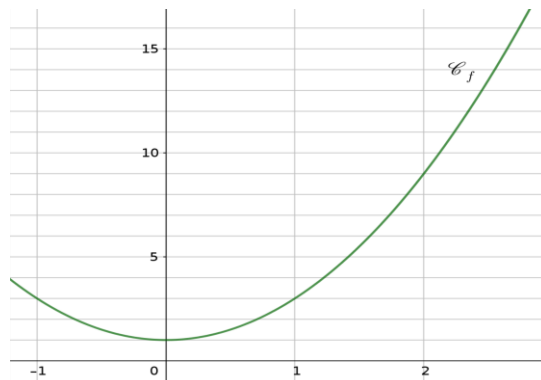
a) Déterminer le taux de variation de f entre -1 et 2 .

$$f(-1) = 2(-1)^2 + 1 = 2 \times 1 + 1 = 3$$

$$f(2) = 2 \times 2^2 + 1 = 2 \times 4 + 1 = 9$$

$$\tau = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} = \frac{9 - 3}{2 - (-1)} = \frac{6}{3} = 2$$

Le taux de variation de f entre -1 et 2 est 2 .



b) Interpréter géométriquement ce taux de variation.

2 est la pente de la droite (AB) avec $A(-1; 3)$ et $B(2; 9)$.

Remarque :

Pour une fonction affine, le taux de variation entre deux réels quelconques est toujours égal à **au coefficient directeur de la droite représentant la fonction f** .

2) Taux de variation et fonctions monotones

Définition :

On dit qu'une fonction f est **monotone** sur un intervalle I , si f est :
soit croissante sur I , soit décroissante sur I , soit constante sur I .

Propriétés :

Si le taux de variation d'une fonction f entre deux nombres quelconques d'un intervalle I est positif, alors f est strictement croissante sur I .

S'il est négatif, f est strictement décroissante sur I .

S'il est nul, f est constante sur I .

Application 9

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par $f(x) = (x - 1)^2$.

Démontrer que f est strictement croissante sur $[1; +\infty[$.

Il faut calculer $\tau = \frac{f(b) - f(a)}{b - a}$ en choisissant deux abscisses supérieures ou égales à 1 .

Choisissons $a = 2$ et $b = 3$.

$$f(2) = (2 - 1)^2 = 1^2 = 1 \quad \text{et} \quad f(3) = (3 - 1)^2 = 2^2 = 4$$

$$\text{donc } \tau = \frac{f(3) - f(2)}{3 - 2} = \frac{4 - 1}{3 - 2} = \frac{3}{1} = 3$$

Le taux de variation est positif donc la fonction f est strictement croissante sur $[1; +\infty[$.